



MUFFELSAUSEN

AUSSCHREIBUNG TEIL 1

STUTTGART
4.-6. APRIL 2025

Endlich ist es wieder soweit!



Das Muffelsausen geht in die nächste Runde: macht euch bereit, vom 4. bis 6. April 2025 den Himmel Stuttgarts in den buntesten Farben erstrahlen zu lassen! Unter dem diesjährigen Motto „Jumping Colors – Paint the Sky“ feiern wir spektakuläre Sprünge, fliegende Kunstwerke und jede Menge bunte Action.

Ob ihr selbst in die Lüfte abhebt oder von unten mitfiebert – der Wettkampf wird ein farbenfrohes Highlight, das ihr nicht verpassen wollt! Packt neben eurer gute Laune auch unbedingt passende Outfits ein, denn nachdem ihr euer Können auf dem Tuch unter Beweis gestellt habt, steigt eine knallige Farben-Party! Je bunter, desto besser!

Wettkampfmodus

Der Wettkampf besteht aus einem Synchronspringen, in dem Pärchenkombinationen aller Arten erlaubt sind und dem Kofferpacken, das vor allem die Gehirn- und Koordinationsfähigkeit Aller auf die Probe stellen wird.

Meldeschluss

Der Anmeldeschluss ist der **16.02.2025**.

Achtung! Die Anzahl an Schlafplätzen in unserer Schlafhalle ist begrenzt. Sobald die Anzahl der Anmeldungen die Anzahl der Schlafplätze übersteigt, muss sich für die restlichen Anmeldungen selbstständig um Schlafmöglichkeiten gekümmert werden. Ganz nach dem Motto: wer zuerst kommt, malt zuerst.

Wichtig! Das hier ist der **erste Teil der Ausschreibung**. Hier erfahrt ihr alles über:

- [Anmeldung](#)
- [Lageplan](#)
- [Synchron-Wettkampf](#)
- [Kofferpacken](#)
- [Wettkampf-Andenken](#)
- [Packliste](#)
- [Haftung & Kontakt](#)

Es wird zeitnah einen **zweiten Teil der Ausschreibung** geben, in dem ihr Infos über den Zeitplan und einen detaillierteren Lageplan des Wettkampfs erhalten werdet. Bleibt also gespannt!

Ihr wollt keine News mehr zum Wettkampf verpassen?
Dann kommt in die **Whatsapp-Gruppe!**



Anmeldung

Meldegebühr

Die Meldegebühr beträgt **pro Person 50€**, diese enthält auch die Verpflegung für das Wochenende (1x Abendessen, 2x Frühstück und Snacks). Diese Gebühr ist für alle zu entrichten, egal ob sie mitspringen oder nicht. Für Anmeldungen nach Meldeschluss fällt eine zusätzliche Gebühr von **5 €** pro Springer an.

Kampfrichter

Wichtig! Jede Hochschule muss pro angefangenen 7 gemeldeten Springern einen Kampfrichter stellen. Für jeden fehlenden Kampfrichter fallen **50€ Strafe** an. Es wird eine Kampfrichterbesprechung vor Wettkampfbeginn geben, allerdings wäre es super, wenn ihr bereits etwas Erfahrung im Kampfrichten sammeln konntet (z.B. ihr schon einmal bei einem anderen Spaßwettkampf als Kampfrichter teilgenommen habt).

Die Anmeldung erfolgt für alle Teilnehmenden einer Hochschule gesammelt an folgende E-Mail:

muffelsausen@trampolin.hg.stuvus.de

Bitte sendet uns dazu folgende Daten zu:

- Name der Universität/Hochschule/Wettkampfgemeinschaft
- Name und Handynummer der Kontaktperson
- Namen der Teilnehmenden
- Synchronpaare mit Namen und entsprechenden Pflichten
Falls noch keine Paare gebildet wurden: Namen und gewünschte Pflichten
- Namen der Kampfrichter
- Anzahl Universalesser, Vegetarier, Veganer
- Anzahl Sport-Shirts inklusive gewünschter Größen

Zur Anmeldung gehört auch die Überweisung der Teilnahmegebühr aller gemeldeten Teilnehmer sowie die Kosten für die bestellte Anzahl an Sport-Shirts.

Bankverbindung

Empfänger: Alexander Kempt

IBAN: DE11500240240879356201

BIC: DEFFDEFFXXX

Verwendungszweck: Muffelsausen 2025 - „Name der Hochschule“

Bitte überweist das Meldegeld geschlossen für eure Hochschule bis zum **23.02.2025**.

Lageplan



Der Wettkampf findet auf dem Campus Vaihingen der Uni Stuttgart statt. Bei Anfahrt mit dem Auto ist euer Ziel der **Pfaffenwaldring 11 (Schlafhalle/Keltenschanze)**. Hier gibt es einen großen Parkplatz. Reist ihr mit den Öffis an, nehmt ab dem Hauptbahnhof die S1, S2 oder S3 bis zur Haltestelle Universität.

Der Fußweg zwischen Wettkampf- und Schlafhalle beträgt ca. 15 Minuten.

Die Anmeldung findet in der **Wettkampfhalle (Allmandring 28)** statt.

Für die Übernachtung sind Isomatten und Schlafsäcke mitzubringen. Matten aus der Schlafhalle dürfen nicht benutzt werden.

Das Frühstück am Samstag findet in der Wettkampfhalle statt.

Wichtig! Leider müssen wir die Schlafhalle am Samstag (05.04.) von 8.30-20.30 Uhr freiräumen und verlassen, da dort Sportkurse stattfinden. Gepäck und Schlafsachen können in den Umkleiden der Schlafhalle in diesem Zeitraum gelagert werden, die Umkleiden werden tagsüber abgeschlossen.

Alles an Gepäck, was ihr Samstags tagsüber braucht, muss mit zur Wettkampfhalle genommen werden! Dort kann das Gepäck gelagert werden. Der Zugang zur Schlafhalle ist Samstags tagsüber nicht möglich!



Synchron-Wettkampf

Shining Sunrise

Bücke
Hocke
Grätsche in Sitz
1/2 Stand
1/2 Sitz
1/2 Sitz
Stand
Grätsche
Rücken
Muffel*

Sky Dancers

1/2 Rücken
1/2 Stand
Hocke
1/2 Bauch
1/2 Heli
Sitz
1/2 Stand
Grätsche
Rücken
Muffel

*Alternativ kann auch ein Stand geturnt werden.
Dies gibt 0,3 Abzug, aber keinen Abbruch.

Aurora Flow

Salto C vw/rw**
1/2 Rücken
Stand
Bücke
Salto B vw/rw**
Hocke
Sitz
1/1 Bauch
Rücken
Muffel in 1/2 Stand

Brilliant Galaxies

3/4 Salto rw A
Cody frei
Bücke
Salto rw B
Hocke
Salto rw A
Barani frei
Grätsche
3/4 Salto vw A
Muffel

**Die Ausführung dieser Sprünge darf individuell
entschieden werden und muss nicht mit dem
Synchronpartner abgestimmt werden.

Synchronpaare haben sich auf die Ausführung der Sprünge zu einigen, Ausnahme sind die mit ** gekennzeichneten Sprünge der Pflicht Aurora Flow. Bei uns bleibt kein Farblecks alleine. Auf unserer Springerbörse finden wir deine passende Farbe.

Kofferpacken - Basics

Was ist Kofferpacken?

Beim Kofferpacken werden 4 bis 5 Springer aus einer Pflicht ausgelost, um gemeinsam am Tuch zu springen. Die Startreihenfolge wird durch Los bestimmt. Die Springer begeben sich der ausgelosten Reihenfolge nach auf das Tuch.

Ablauf

1. Springer 1 springt einen Sprung seiner Wahl (immer gemäß den Regeln auf der nächsten Seite!).
2. Springer 2 springt den von Springer 1 gezeigten Sprung, sowie einen Sprung seiner Wahl.
3. Springer 3 ist an der Reihe und springt den Sprung von Springer 1, den von Springer 2 sowie einen Sprung seiner Wahl.

Zu einem neuen Sprung zählt auch immer die Ausgangsposition der Landung des vorherigen Sprungs. Zwischensprünge zwischen vorherigen und neuen Sprüngen sind einem Abbruch gleichzusetzen.

Nachdem ein Springer an der Reihe war, benennt das Kampfgericht den neu hinzugekommenen Sprung.

Dieses allgemeine Verfahren wird so lange fortgeführt, bis ein Springer die vorher gezeigten Sprünge nicht mehr reproduzieren (also die Sprünge nicht, oder nicht in der richtigen Reihenfolge) kann oder keinen Sprung seiner Wahl angehängt hat. Der Springer hat nun noch einen zweiten Versuch, den Koffer richtig zu packen. Gelingt dem Springer die Aufgabe, so hängt er einen Sprung seiner Wahl an und der Wettkampf geht gemäß der ausgelosten Reihenfolge normal weiter. Schafft der Springer es zum zweiten Mal nicht, den Koffer richtig zu packen, so ist der Springer ausgeschieden.

Achtung: Die Möglichkeit eines zweiten Versuchs wird jedem der Springer während des Wettkampfs genau ein Mal eingeräumt. Der Wettkampf ist beendet, sobald nur noch ein Springer am Tuch ist. Der letzte verbleibende Springer darf den Koffer nun noch einmal packen und mit einem letzten Sprung seiner Wahl verschließen. Bei diesem letzten Sprung gelten die vorherigen Einschränkungen für die Schwierigkeiten der Sprünge nicht.

Hinweis: Einsagen der Sprünge von außen ist im Kofferpacken verboten. Eure „Gegner“ am Tuch dürfen euch selbstverständlich helfen. Falsche Sprünge einsagen ist hierbei jedoch strengstens untersagt.

Kofferpacken - Regeln

Wie sammle ich beim Kofferpacken Punkte?

Jeder Springer sammelt Punkte für seine Hochschule. Das Kofferpacken ist also ein Team-Wettkampf. Die Punkteverteilung erfolgt nach der erreichten Platzierung:

Platz 1 erhält 10 Punkte
Platz 2 erhält 7 Punkte
Platz 3 erhält 4 Punkte

Platz 4 erhält 2 Punkte
Platz 5 erhält 1 Punkt

Gewinnst du das Kofferpacken und kannst die Übung nochmals vollständig wiederholen und mit einem Sprung deiner Wahl abschließen, erhältst du einen Zusatzpunkt.

Die Punkte aller Springer deines Hochschulsports werden nach Ende des Kofferpackens addiert und durch die Anzahl der angetretenen Springer geteilt. Der hieraus entstehende Mittelwert bildet die Punktzahl für euer Team. Haben zwei Teams am Ende des Wettkampfs die gleiche Punktzahl erreicht, so gewinnt das Team, welches mit mehr Springern am Muffelsausen teilgenommen hat.

Welche Sprünge darf man zeigen?

Die erlaubten Sprünge sind abhängig davon, welche Schwierigkeit du in der Pflicht gesprungen bist. Allgemein gilt: Ausgefallene Ideen sind erwünscht! Ein Sprung darf jedoch nicht häufiger als 3 mal direkt aufeinander folgen. Behaltet bitte auch immer im Hinterkopf, dass **Sicherheit** vorgeht!

Pflicht 1:

maximale Schraubenrotation: 1/2 (1/1 nur im Stand)

maximale Saltorotation: 1/4

mögliche Landungsarten: Stand, Sitz, Rücken

Kombinationen von mehr als zwei Elementen in einem Sprung sind unzulässig.

Pflicht 2:

maximale Schraubenrotation: 1/2 (1/1 nur mit Start oder Ende im Stand)

maximale Saltorotation: 1/2 ohne Überkopf-Rotation

mögliche Landungsarten: Stand, Sitz, Rücken, Bauch

Special: Muffel in den Stand

Pflicht 3:

maximale Schraubenrotation: 1/1

maximale Saltorotation: 1/1

mögliche Landungsarten: Stand, Sitz, Rücken, Bauch, Brett

Pflicht 4:

mögliche Landungsarten: Stand, Sitz, Rücken, Bauch, Brett

Ansonsten: Tobt euch aus! Den Ideen sind keine Grenzen gesetzt.

Wettkampf-Andenken

Auch dieses Jahr wird es wieder exklusive Muffelsausen-Sportshirts als Andenken an den Wettkampf geben. Die Kosten für ein Shirt liegen bei **20€** und sind zusammen mit dem Meldegeld bei der Anmeldung zu überweisen.



Vorderseite



Rückseite

Größentabellen: Damen

Größe	Weite in cm	Länge in cm	Armlänge in cm
XS	42,0	61,0	17,0
S	45,0	62,0	18,0
M	48,0	63,0	19,0
L	50,0	64,0	20,0
XL	52,0	65,0	21,0
XXL	56,0	67,0	22,0
3XL	58,0	69,0	22,0
Toleranz +/-	2,0	2,0	2,0

Herren

Größe	Weite in cm	Länge in cm	Armlänge in cm
S	50,0	72,0	22,0
M	53,0	74,0	23,0
L	56,0	76,0	24,0
XL	59,0	78,0	25,0
XXL	62,0	80,0	26,0
3XL	65,0	82,0	27,0
Toleranz +/-	2,0	2,0	2,0

Änderungen vorbehalten.



Packliste

Sportkleidung
Turnschuhe
Schläppchen/Socken zum Springen
Trinkflasche ohne Glas

Schlafsack
Isomatte
Kopfkissen
Schlafkleidung
Oropax
Kulturbeutel mit Zahnbürste etc.

Ladekabel
Powerbank
Mehrfachsteckdose

Föhn (in der Halle nur begrenzt vorhanden)
Duschsachen
Badeschlappen
Handtuch

Geschirr
Besteck
Becher
Geschirrtuch

Farbenfrohes Partyoutfit

Haftung & Kontakt



Minderjährige sind von der Veranstaltung ausgeschlossen.

Mit der Anmeldung erklärt sich die teilnehmende Person einverstanden, dass persönliche Daten (Universität, Name, Vorname), Ergebnisse sowie Foto- und Filmaufnahmen, die in unmittelbarem Zusammenhang mit der Teilnahme am Wettkampf stehen, in der regionalen Presse, im Internet, auf unitramp.de veröffentlicht und an die anderen Teilnehmenden versendet werden.

Die Teilnahme erfolgt auf eigene Gefahr und eigenes Risiko. Insofern haben die Teilnehmenden für Versicherungsschutz selbst zu sorgen. Der Veranstalter übernimmt keine Haftung für beschädigte, gestohlene oder verloren gegangene Gegenstände.

Den Anweisungen der Ausrichter und Veranstalter ist während des gesamten Aufenthaltes Folge zu leisten. Wir sehen es als selbstverständlich an, dass rassistisches, sexistisches, diskriminierendes und übergriffiges Verhalten jeglicher Art in keinsten Weise geduldet wird und behalten uns vor, bei etwaigen Zwischenfällen Personen von der Veranstaltung auszuschließen.

Bei Fragen oder Problemen wendet euch gerne an

muffelsausen@trampolin.hg.stuvus.de

oder an Hauptorga Rami (+49 176 57720555).

Wir freuen uns auf euch!

