

Ausschreibung zum Trampolinwettkampf FördeCup 2015

Adventure awaits! Und wieder mal startet eine geheime Mission in andere Zeiten. Mut und Neugier sind für diese gefährliche Zeitreise unverzichtbar. Wer wagt es, uns zu begleiten?

Starttermin:

Am Wochenenede vom 12. bis zum 14. Juni wird die Zeitmaschine im Hauptquartier Kiel gestartet.

Der Zeitreisende braucht:

- treue Reise-Gefährten
- Wagemut
- einen starken Willen
- & die Bereitschaft für diese Mission durch die Zeit alles, wirklich ALLES zu geben!

Ablauf der Mission:

Die Zeitreisenden werden jeweils zu viert in eine Zeitkapsel gesteckt und bestreiten ab dann die Gefahren einer solchen Reise gemeinsam.

Um die Risiken einer solchen gefährlichen Reise möglichst gering zu halten, sind alle Teams angehalten ihre Entdeckungspläne im Voraus untereinander abzusprechen und verschiedene Testläufe durchzuführen, um sich auch in fremden Epochen und Zeiten gut zurechtzufinden. Da wir sowohl abenteuerhungrige Novizen in der Welt der Zeitreisen als auch erfahrene Zeitenwanderer haben, haben wir eine Schatzkiste mit Pflichten aus verschiedenen Epochen zusammengestellt, aus dem jeder sich das Liebste greifen darf.

An die "Napoleons" und "Marie Antoinettes" unter uns:

An alle, die am liebsten alleine im Rampenlicht stehen: Manchmal kann man von den Beratungen erfahrener Mitreisenden sehr gut profitieren, wenn man sich mit ihnen zu einer Gruppe zusammentut.

Verbindliche Maßnahmen (Pflichten 4er-synchron):

Romantik (1.Pflicht)	Renaissance (2. Pflicht)	Dunkles Mittelalter (3. Pflicht)
Hocke	1/2 Bauch	a Salto
1/2 Sitz	1/2 Stand	1/1 Schraube
1/2 Sitz	Hocke	Bücke
1/2 Stand	c Salto in den Sitz	b Salto
Bücke	Stand	Grätsche
1/2 Bücke	Rücken	c Salto
1/2 Grätsche	1/2 R ücken	Barani (egal)
Sitz	1/2 Stand	Hocke
Stand	Grätsche	3/4 vorwärts Salto
1/1 Schraube	1/1 Schraube	Babyfliffis

Das Verhalten während des Einsatzes wird zwecks Qualitätssicherung von autorisierten Gutachtern mit den Noten 1-10 bewertet.

Jedes Mitglied einer Vierer-Raumkapsel wird persönlich nach Einstellung und Engagement von einem Haltungsrichter beurteilt, während vier weitere Gutachter die Abstimmung im gesamten Team überwachen.

Auszug aus dem Reisetagebuch eines alten Meisters:

"Je ein Richter für zwei benachbarte Geräte, d.h.:

- Richter 1 für Geräte A und B,
- Richter 2 für Geräte B und C,
- Richter 3 für Geräte C und D,
- Richter 4 für Geräte D und A.

Ist auf zwei beliebigen benachbarten Geräten die Synchronität nicht mehr gegeben, wird die Synchronität aller Teammitglieder nur bis zu dem vorherigen Sprung gewertet. Die Haltung der einzelnen Turner wird weiter bewertet. Ebenso verhält es sich, wenn ein Turner die Übung nicht oder nicht korrekt beendet. Alle Noten werden addiert, es gibt keine Streichnote. Die maximale Wertung in der Pflicht ist demnach:

4 x Haltung (40 Punkte) plus 4 x Synchronität (40 Punkte) ergibt: 80 Punkte"

Geschichte der Zeitreisenden (Spaßkür inc. 2er-synchron):

Als zweiten wichtigen Teil gibt es den "Zeit-Tanzball", bei dem sich jede Gruppe frei entfalten kann und keine Kosten und Mühen scheuen sollte, zu zeigen, was sie alles von ihrer letzten Zeitreise mitgebracht haben! Epische Musik und wagehalsige Sprünge durch die Zeit sind da das A und O! Das Wissen um Zeitreisen ist ein gut gehütetes Geheimnis, sodass nach spätestens 5 Minuten alle Spuren der Zeitenwanderung weggewischt sein müssen, damit das Wissen nicht in falsche Hände gerät!

Dabei wählen acht Gutachter die Tops und Flops der Strategien:

Auszug aus dem Reisetagebuch eines alten Meisters:

"Haltung der Reise-Gefährten (KR1+2), Synchronität(KR3) und Schwierigkeit (KR4).

Weiterhin werden die Musik (KR5), die Kostüme (KR6), die Publikumswirkung (KR7) und die Kreativität der Geschichte (KR8) gewertet."

Außerdem sollte die Musik der Zeitreise auf zukunftsvisionären Geräten (USB-Sticks, MP3 Format) mitgebracht werden. Um die einwandfreie Funktionalität der Zeitkapsel (Trampolin) zu gewährleisten, sollten sich nicht mehr als drei Zeitreisende gleichzeitig in dieser befinden.

Anfahrt zum geheimen Treffpunkt:

...mittels eines Fluxkompensators:

Eine Wegbeschreibung ist zu finden beim Routenplaner eurer Wahl:

24118 Kiel, Olshausenstr. 74

...mit der Bahn:

ab Kiel Hauptbahnhof bis Haltestelle Unisportstätten mit den Buslinien

- 61 (Richtung Suchsdorf/Rungholtplatz)
- 62 (Richtung Projensdorf/Woltersweg)
- 60S (Richtung Botanischer Garten)
- 50 (Richtung Botanischer Garten)
- 81 (Richtung Botanischer Garten)

Unterkunft

Zur Übernachtung können alle Zeitreisenden ihre Behausung (Zelt) auf der Wiese vor dem Sportforum aufbauen.

Anmeldung zur Expedition oder evtl. Fragen:

Zeitreisende, meldet eure Bereitschaft und euren Wagemut bis zum einschließlich 25.5.2015 unter

Trampolin.Kiel@gmx.de

Kontakperson unsererseits, falls weitergehende Fragen bestehen:

Markus Waurisch (Tel. 0162 70 90 641)

Zur Anmeldung bitte folgende Angaben machen:

- Universität
- Name und Teilnehmerzahl des Teams
- Name der jeweiligen Kontaktperson (Beauftragter mit Tel-Nummer)
- Pro Team mindestens einen Kampfrichter
- Anzahl der vegetarischen/veganen Abenteurer
- bitte die Größe für die Uniformen mit angeben:
- Girlie-Shirt / Uni-Sex-Shirt
- beide Versionen in S XL für je 10 €



- Die Beitragszahlung sollte im Voraus spätestens bis 25.5.2015 und eure Meldung das Datum der Überweisung beinhalten

Für jeden Abenteurer fällt die Summe von 29ℓ (Schlachtenbummler: 22ℓ) an. Enthalten ist Frühstück (samstags & sonntags – jeweils 6ℓ), Party am Samstagabend (10ℓ) und Meldung für den Wettkampf zum besten und mutigsten Zeitreisenden (7ℓ).

Derzeit verhandeln wir noch mit der Sportfachschaft der Christian-Albrechts-Universität, dass Ihr bei Bedarf Karten für die am Freitag (12.06.15) stattfindende **Open-Air Sportler Party** (direkt nebenan vor dem Sportforum, wahrscheinlich +/-7€/Karte) bekommt. Falls eine Teilnahme gewünscht wird, dies bitte bei der Wettkampfanmeldung angeben. Allerdings erfolgt eine Zusage unsererseits noch unter Vorbehalt. **Updates folgen!**

Kontodaten

Inhaber: Markus Waurisch

Institut: Kieler Volksbank eG

IBAN: DE45 2109 0007 0064 6843 00

BIC: GENODEF1KIL

Betreff: Förde Cup 2015 Uni

Ablauf des Einsatzes

Freitag

Aufbau des Zeitreiselagers rund ums Sportforum (Camping & Ausrüstung: Geschirr, etc. Es wird dies bezüglich nichts gestellt!!!)

12:00 – 20:00 Aufwärmen und Kennenlernen der Mitreisenden

ab 23:00 Open-Air Sportler-Party (mögliche Vorbestellung der Karten bei uns - Unkosten: +5€)

Samstag

```
09:00 – 10:30 Frühstück & Wettkampfanmeldung
```

09:00 – 11:00 Aufwärmen

10:30 Springerbörsenschluss, Kampfrichterbesprechung

11:00 - 14:00 Pflicht

15:00 - 17:30 Kür

18:00 – 21:00 Spuren der Zeitreise verwischen

ab 20:00 Abendessen und Homecoming - Party der Veteranen

Sonntag

bis 10:00 Frühstück

Haftungsausschluss

Die Teilnahme am FördeCup findet auf eigene Gefahr statt. Wir haften nicht für eventuelle Gefährdung während der Zeitreise!